

Colégio Evangélico Almeida Barros

Professor: Lucas Almada

Disciplina: Educação Física

Turma: 1º ano

X-games:

Falaremos de como o tempo/tecnologia muda antigos esportes e atua na criação de novos esportes usando um exemplo prático como os x-games. Ação da mídia neste processo é super importante, pois os patrocinadores atuam de todas as formas, pode ser em uma simples exposição da sua marca durante as entrevistas, usando o nome da sua marca em uma equipe ou até mesmo com nome de arenas.